

# 一般相对性論の宇宙論

数理情報基礎講座

鎌田裕之

冥王星



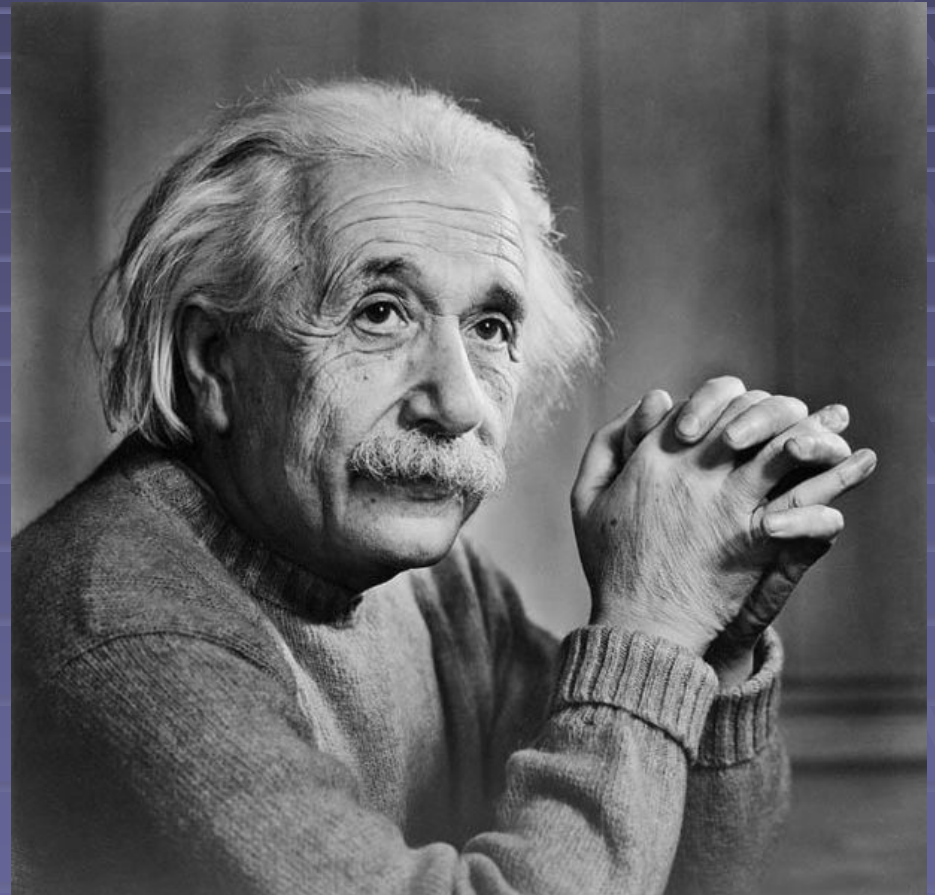
# 1章

## 特殊相対性理論とローレンツ変換

- 一般相対論に入る前に、その基礎になる特殊相対論の解説をする。アインシュタインが、1905年に書いた論文の範囲だが、慣性系における相対論として首尾一貫している。「時間の遅れ」や「ローレンツ収縮」といった古典力学(ニュートン力学)では説明できない現象を例に解説する。

# A・アインシュタイン(1879－1955)

- Albert Einstein、ドイツ出身の理論物理学者。光量子仮説に基づく光電効果の理論的解明によって1921年のノーベル物理学賞を受賞。
- 1905年に特殊相対性理論を発表。(26歳)



# 相対的と絶対的

- 大きいと小さい
- 距離が長い、短い
- 時間が永い短い

# 零次元＝線

- 点が動くと、線になる。



# 2次元＝面

- 線が動くと、面になる。



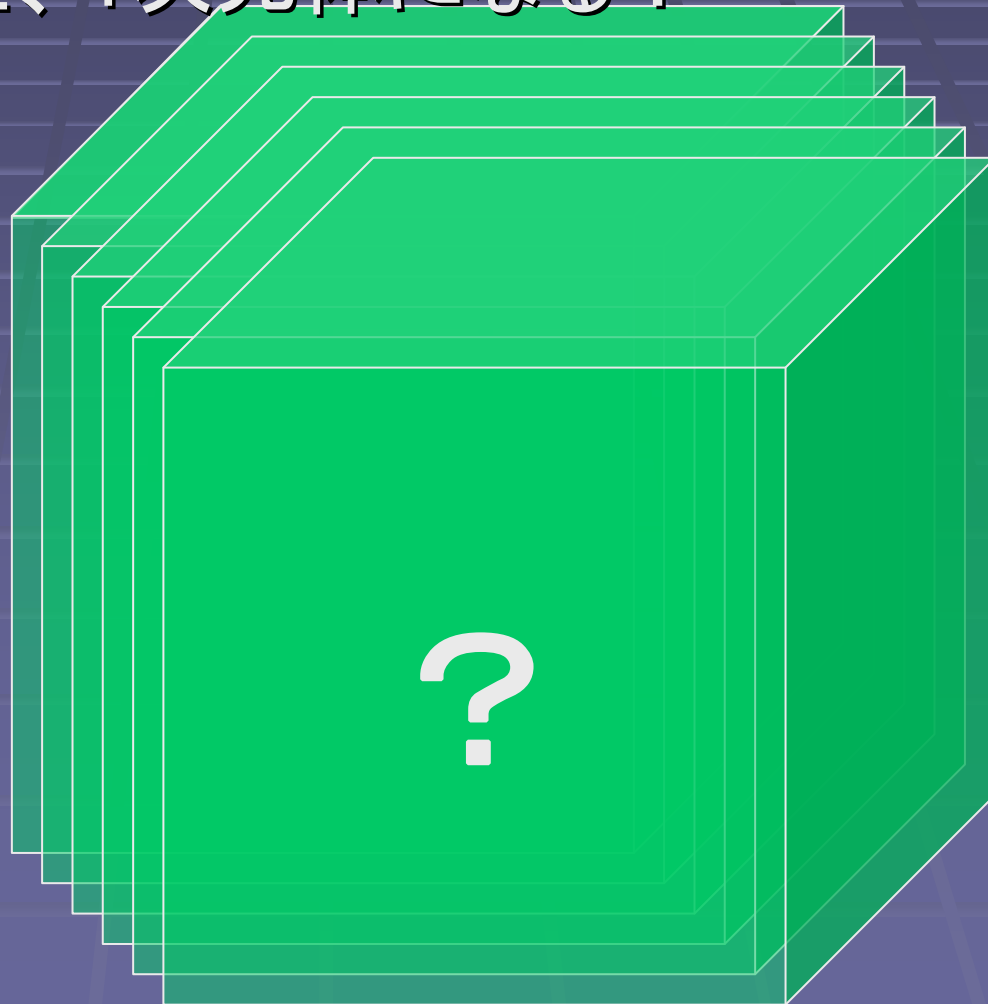
# 3次元＝立体

- 面が動くと、立体になる。



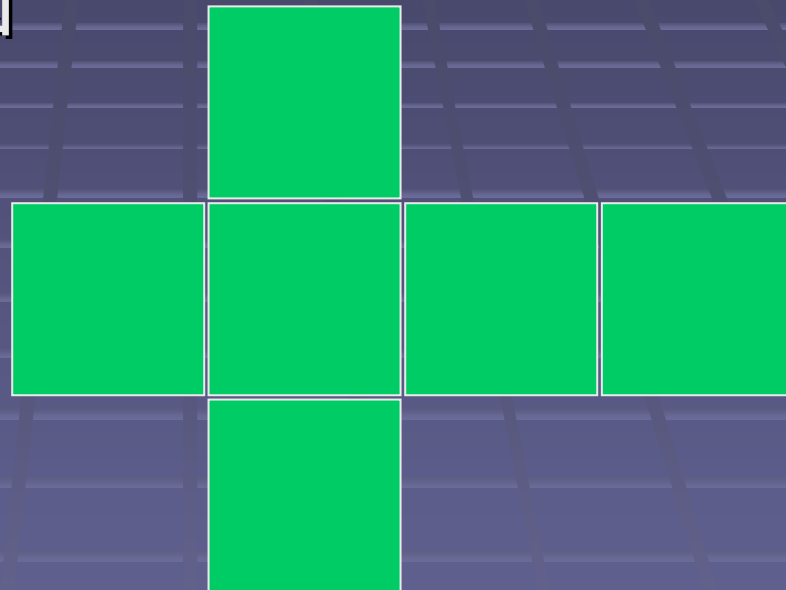
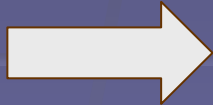
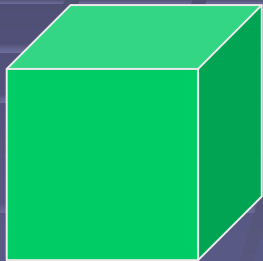
# 4次元体？

- 立体が動くと、4次元体になる？



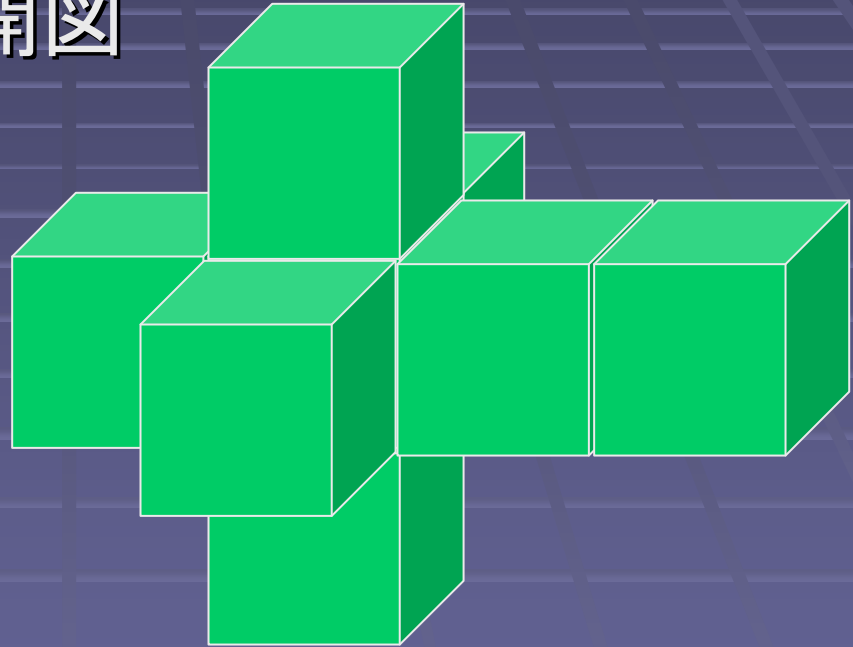
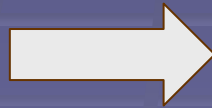
# 展開図

- 立方体の展開図

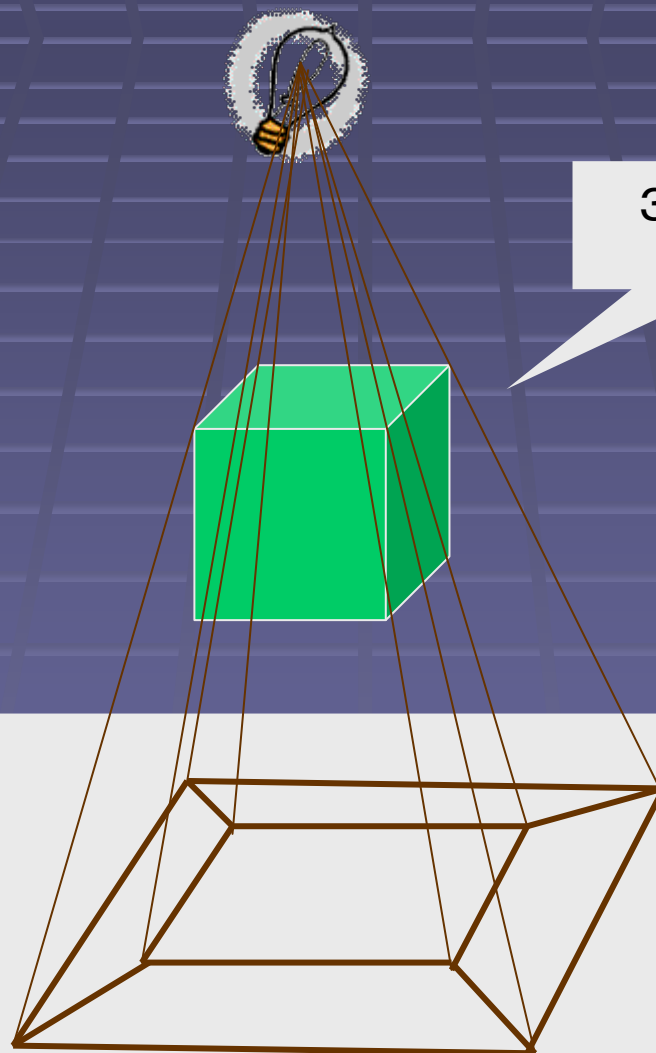


# 展開図

- 4次元立方体の展開図



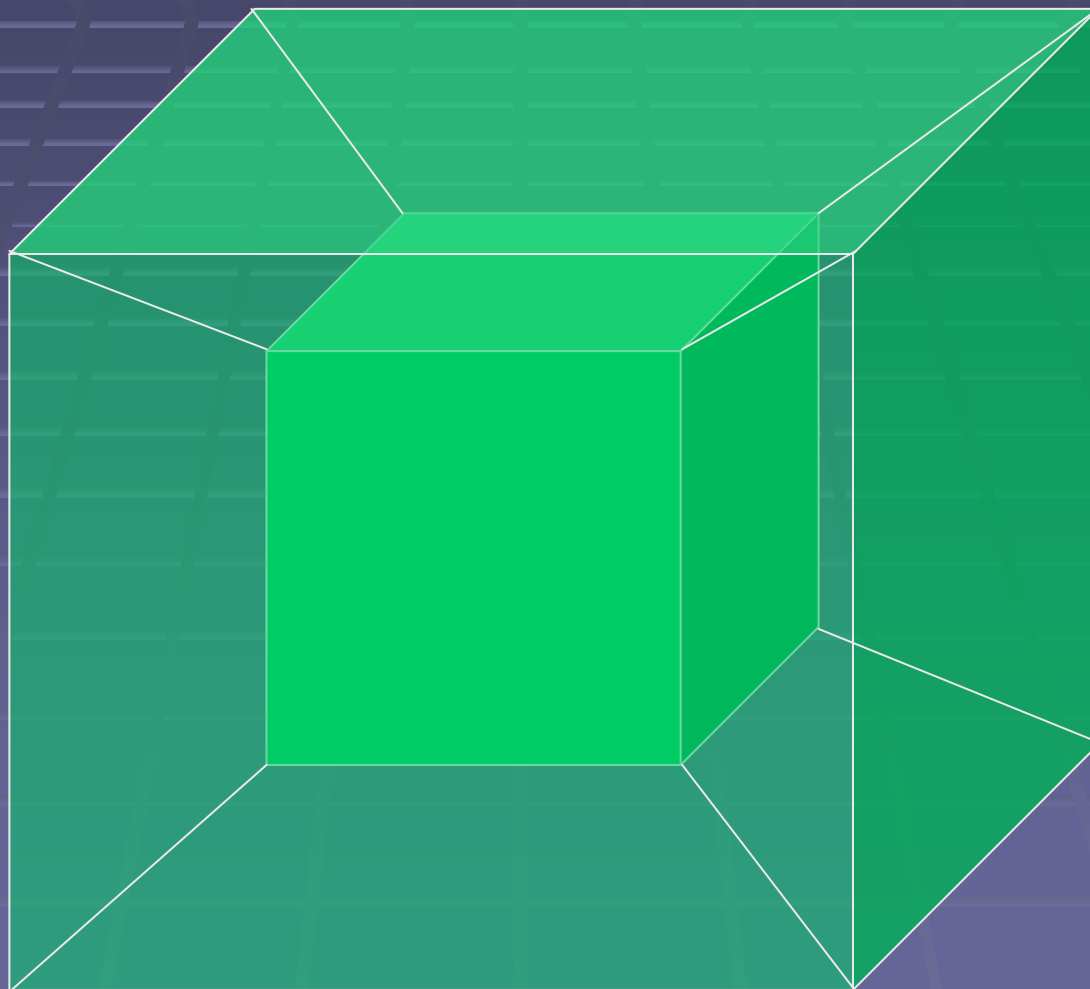
# 投影



3次元物体

2次元空間

# 4次元から3次元へ投影



# 円

- 半径 $R$ の円周の長さは $2\pi R$
- 半径 $R$ の円の面積は、 $\pi R^2$



円

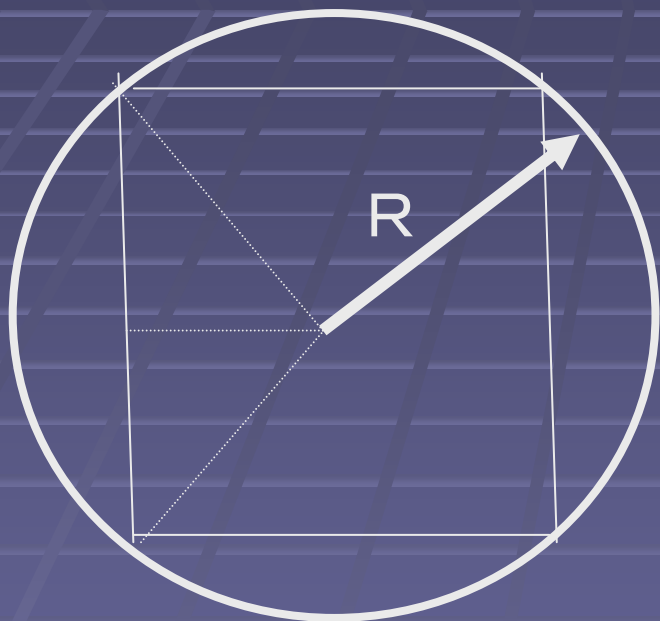


$$\text{3角形の面積} = 6 \times (\sqrt{3}/8)R^2$$

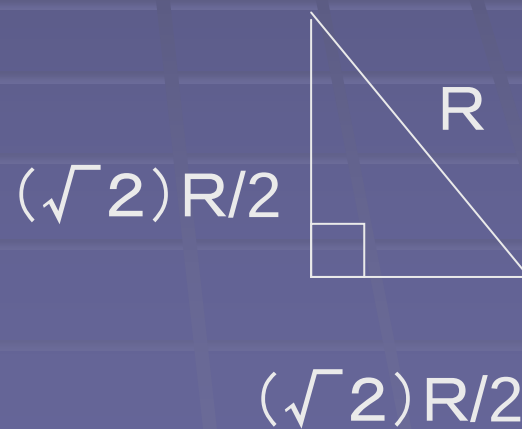
$$(\sqrt{3})R/2$$



円

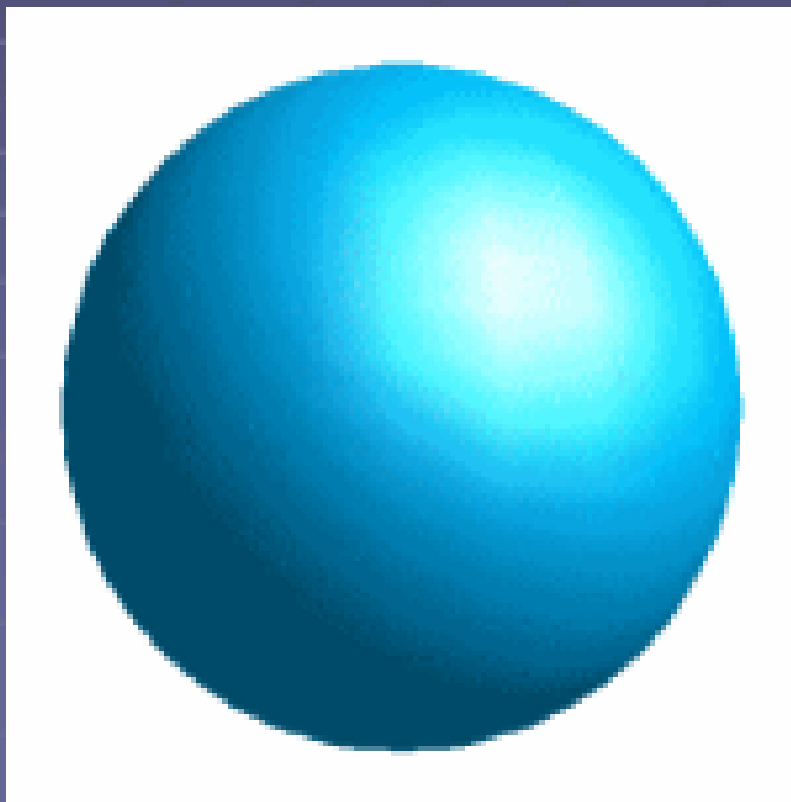


4角形の面積＝  
 $8 \times (2/8)R^2$



# 球

- 半径 $R$ の球の表面積 $4\pi R^2$
- 半径 $R$ の球の体積 $\frac{4}{3}\pi R^3$



# 4次元球

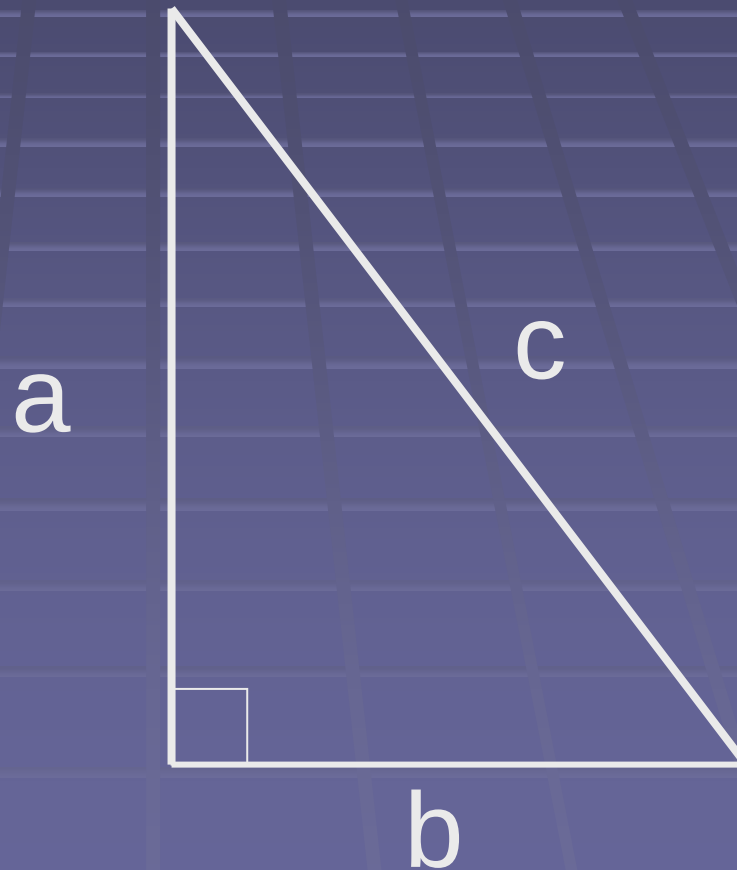
- 半径 $R$ の表面体積  $2\pi^2 R^3$
- 半径 $R$ の4次元体積  $\pi^2 R^4/2$

# 5次元球...

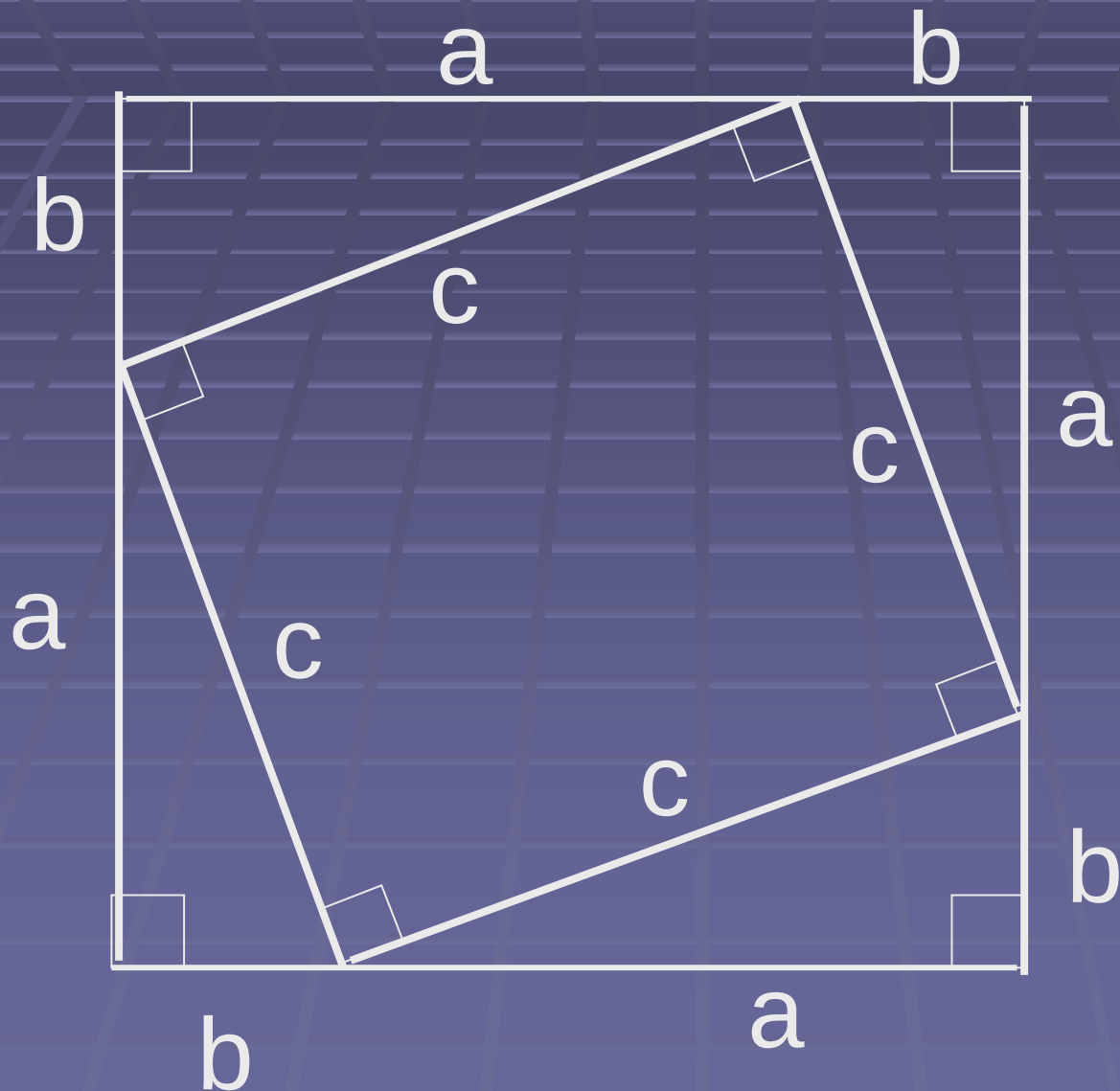
- 5次元球の5次元体積  $8 \pi^2 R^5 / 15$
- 6次元球の6次元体積  $\pi^3 R^6 / 6$
- 7次元球の7次元体積  $16 \pi^3 R^7 / 105$
- 8次元球の8次元体積  $\pi^4 R^8 / 24$

# ピタゴラスの定理

- 3平方の定理
- $a^2+b^2=c^2$



# ピタゴラスの定理の証明



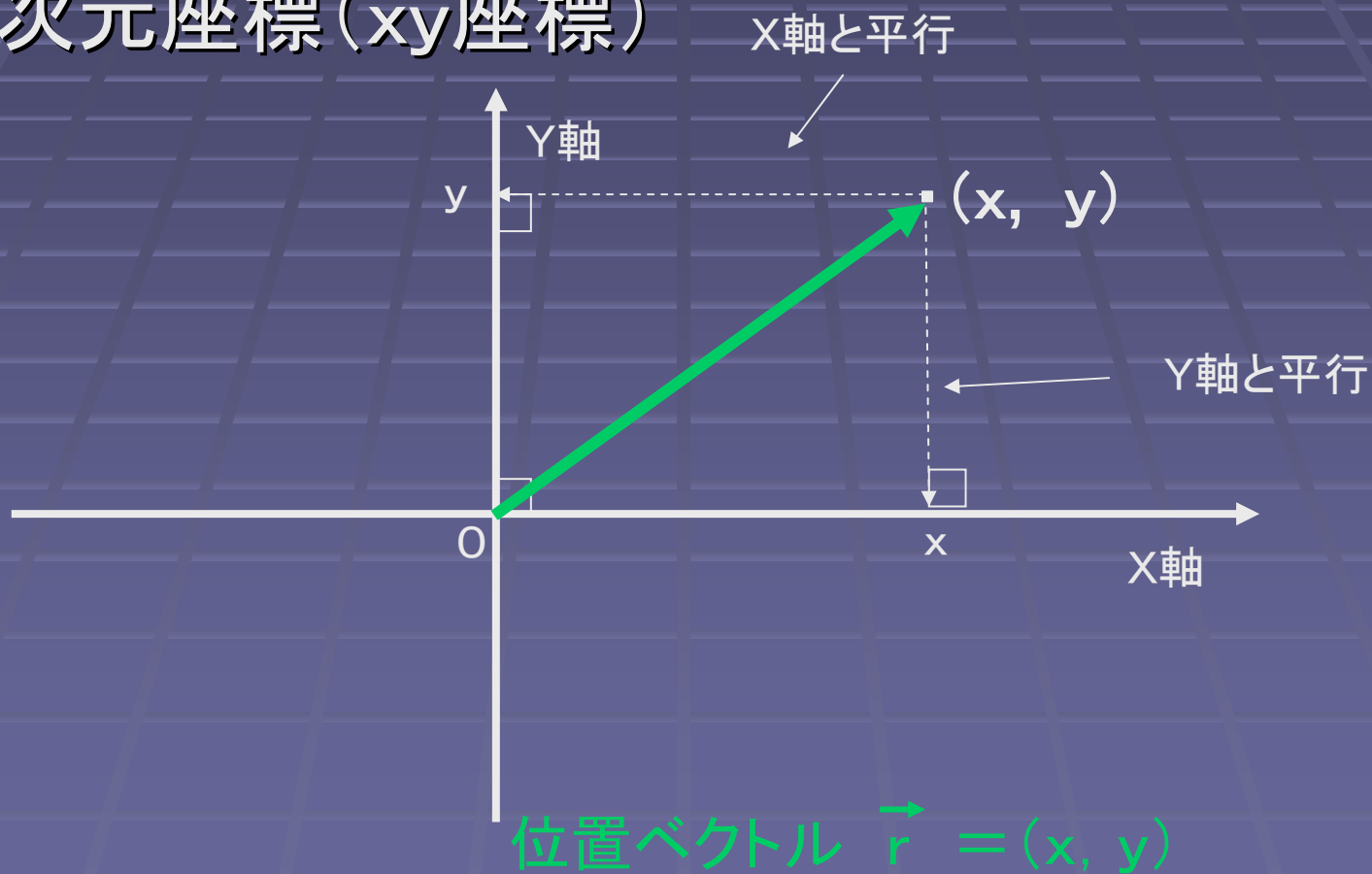
$$S = (a+b)^2 = a^2 + b^2 + 2ab$$

$$S' = c^2 + 4 \times (ab/2) = c^2 + 2ab$$

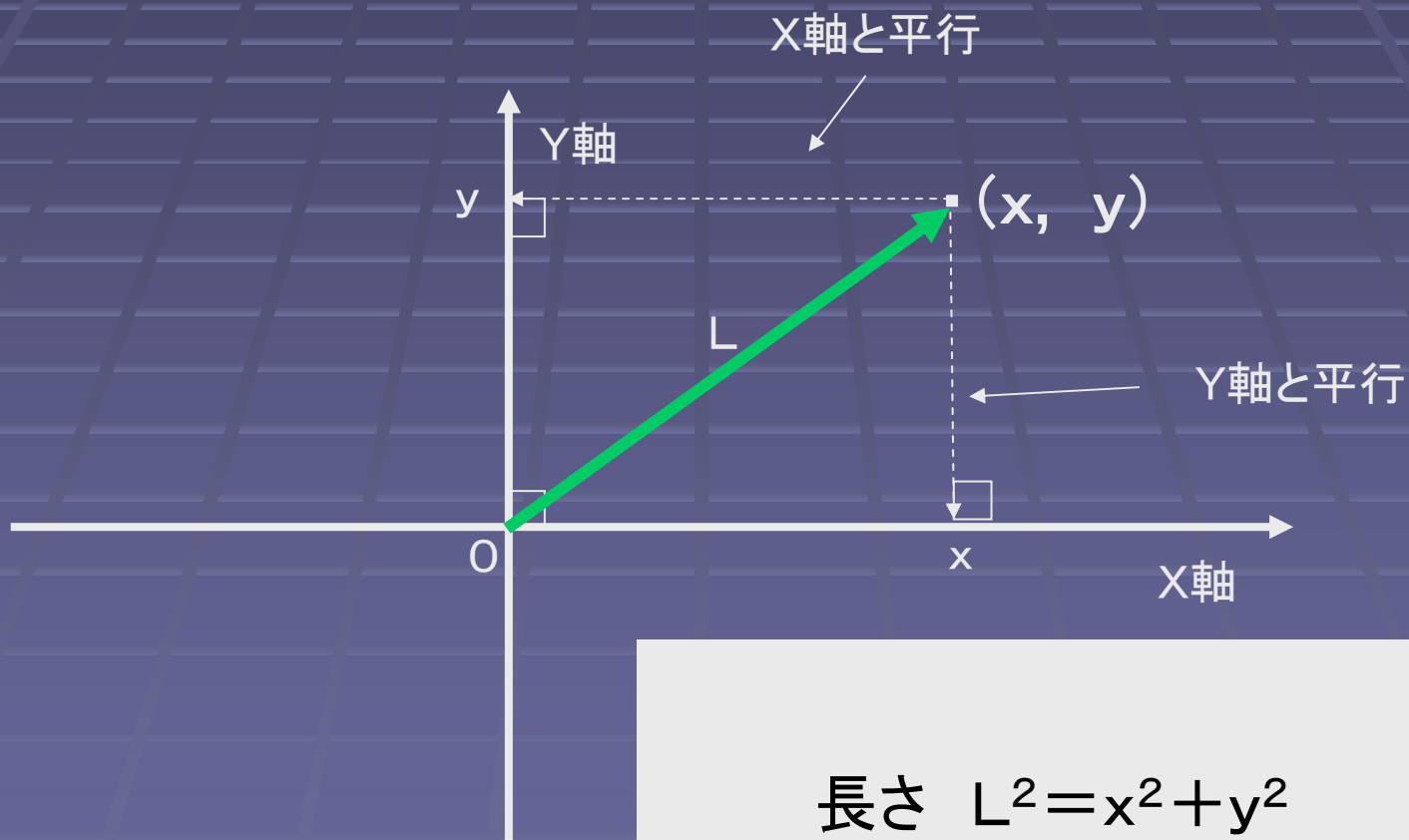
$$S = S'$$

# 座標

## ■ 2次元座標(xy座標)

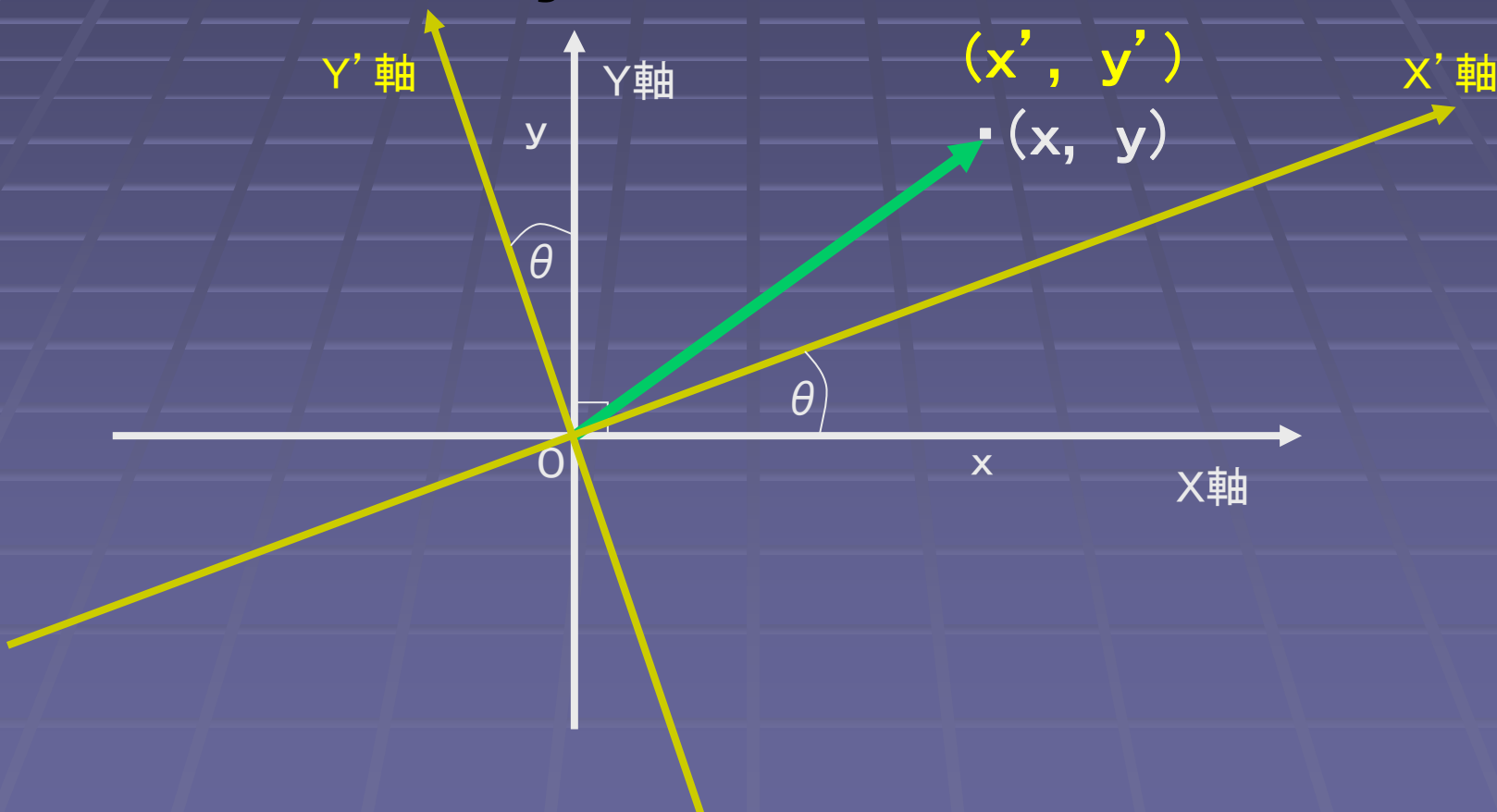


# 長さ（ピタゴラスの定理）



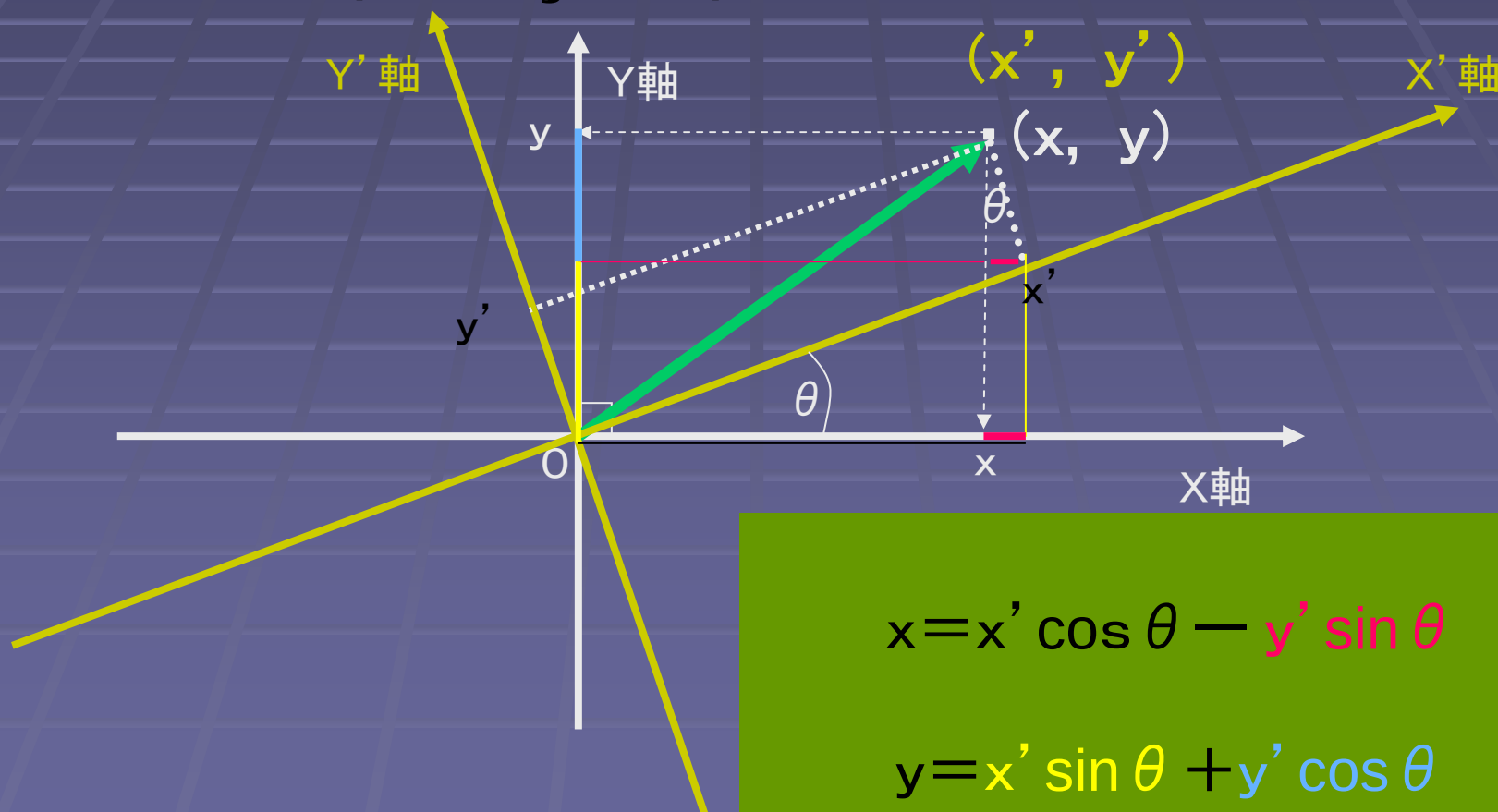
# 回転座標

- 新しい座標 ( $x'$   $y'$  座標)



# 回転座標

## ■ 新しい座標 ( $x'$ $y'$ 座標)



# 行列で表現する

$$x = x' \cos \theta - y' \sin \theta$$

$$y = x' \sin \theta + y' \cos \theta$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

# 不変な長さ

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

$$x = x' \cos \theta - y' \sin \theta$$

$$y = x' \sin \theta + y' \cos \theta$$

- $L^2 = x^2 + y^2$

$$= (x' \cos \theta - y' \sin \theta)^2 + (x' \sin \theta + y' \cos \theta)^2$$

$$= x'^2 \cos^2 \theta + y'^2 \sin^2 \theta - 2x'y' \cos \theta \sin \theta$$

$$+ x'^2 \sin^2 \theta + y'^2 \cos^2 \theta + 2x'y' \cos \theta \sin \theta$$

$$= (x'^2 + y'^2) (\cos^2 \theta + \sin^2 \theta)$$

$$= x'^2 + y'^2 = L'^2$$

$L = L' \rightarrow$  回転しても長さは変わらない

# 光より早く見る(?)

- 物が見えるのは、物から反射して出ている光が目に入り、眼底の視神経を刺激する。
- 物と目の距離を $L$ [m]としたら、物の起きている現象(事象)は、 $L/c$ [秒]後に見ることができる。(cは、光の速さ)
- 物に対して、 $v$ [m/s]の速さで近づくと、どうなる？

# $L/(v+c)$ 秒後？

- 物までの距離 $L$ 、光と目が接する時点での時間を $t$ とすれば、 $ct + vt = L$ 。よって、 $t = L/(v+c)$ 秒後。
- 実際近づいて見ると、 $t = L/(v+c)$ にならないのだ！

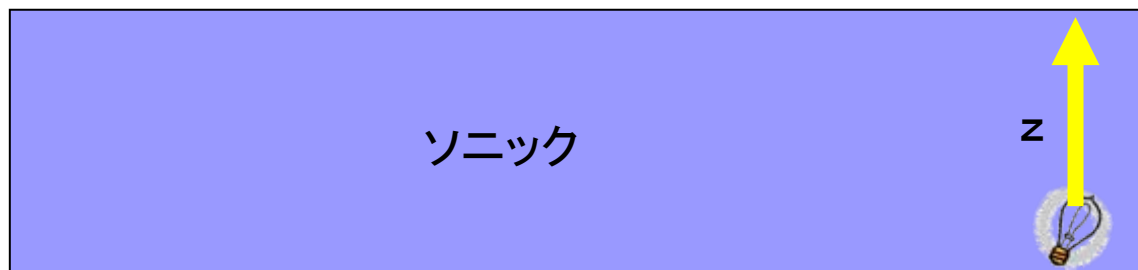
本当は・・・  $t = \frac{L}{v+c} \frac{1 - \beta - \beta^2}{\sqrt{1 - \beta^2}}$   $\beta = v/c$

?

# 電車の中と外

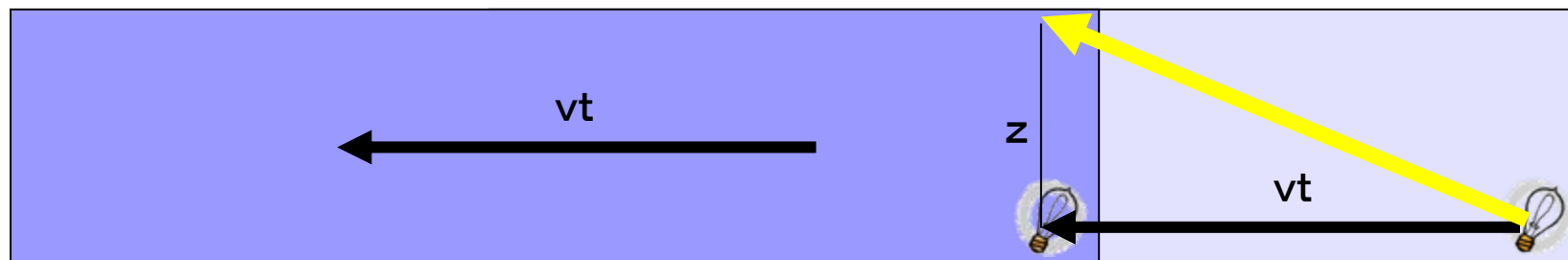


ソニック



■電車の中(S'系)  $(c' t')^2 = z^2$

---



■電車の外(S系)  $(c t)^2 = z^2 + (v t)^2$

# 電車の中と外

- 電車の外 (S系)  $(ct)^2 = z^2 + (vt)^2$
- 電車の中 (S'系)  $(c't')^2 = z^2$
- ~~■ 時間が同じなら  $(t - t') \rightarrow c' = \sqrt{c^2 - v^2}$~~
- 光の速さは変わらない!!!  $\rightarrow c' = c$   
$$z^2 = c^2 t'^2 = c^2 t^2 - v^2 t^2 = t^2 (c^2 - v^2)$$
- 従って.....  $t' = t \sqrt{1 - \beta^2} \quad \beta = v/c$

# ローレンツ変換

- 電車の中 ( $S'$  系:  $x'$ 、 $y'$ 、 $z'$ 、 $t'$ )
- 電車の外 ( $S$  系:  $x$ 、 $y$ 、 $z$ 、 $t$ )

電車の進む方向を  $x$  方向に仮定すると、

$$\begin{pmatrix} x \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{1-(v/c)^2}} & \frac{v}{\sqrt{1-(v/c)^2}} \\ \frac{v/c^2}{\sqrt{1-(v/c)^2}} & \frac{1}{\sqrt{1-(v/c)^2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ t' \end{pmatrix}$$

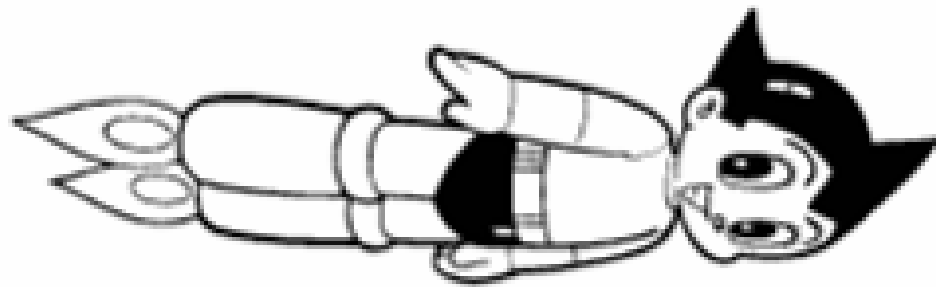
となる。

# ローレンツ収縮

- $v$ の速さで走っているものは進む方向に縮む。

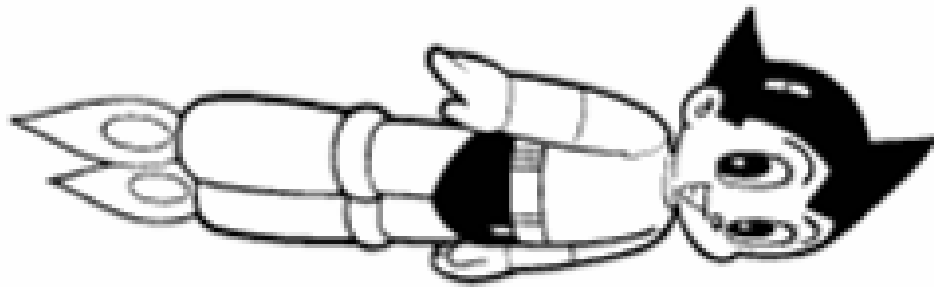
- $$L' = ct' = ct \sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2} = L_0 \sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}$$

速度 $V=0\text{m/秒}$



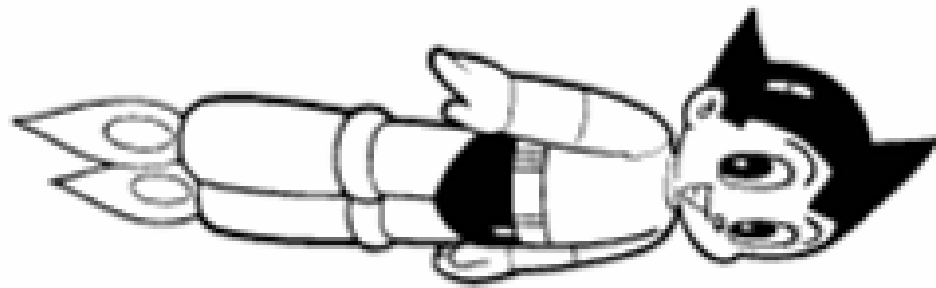
速度  $V = 300\text{km/時}$

$$v/c = 2.7 \times 10^{-7}$$

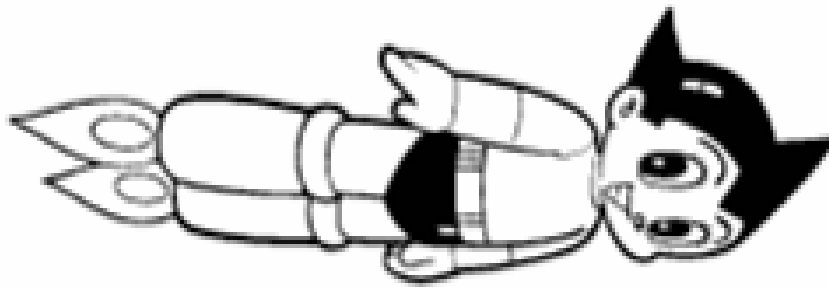


速度  $V = 300,000 \text{ km/時間}$

$$v/c = 2.7 \times 10^{-4}$$



速度 $V=300,000,000\text{km/時間}$   
 $v/c=2.7 \times 10^{-1}$

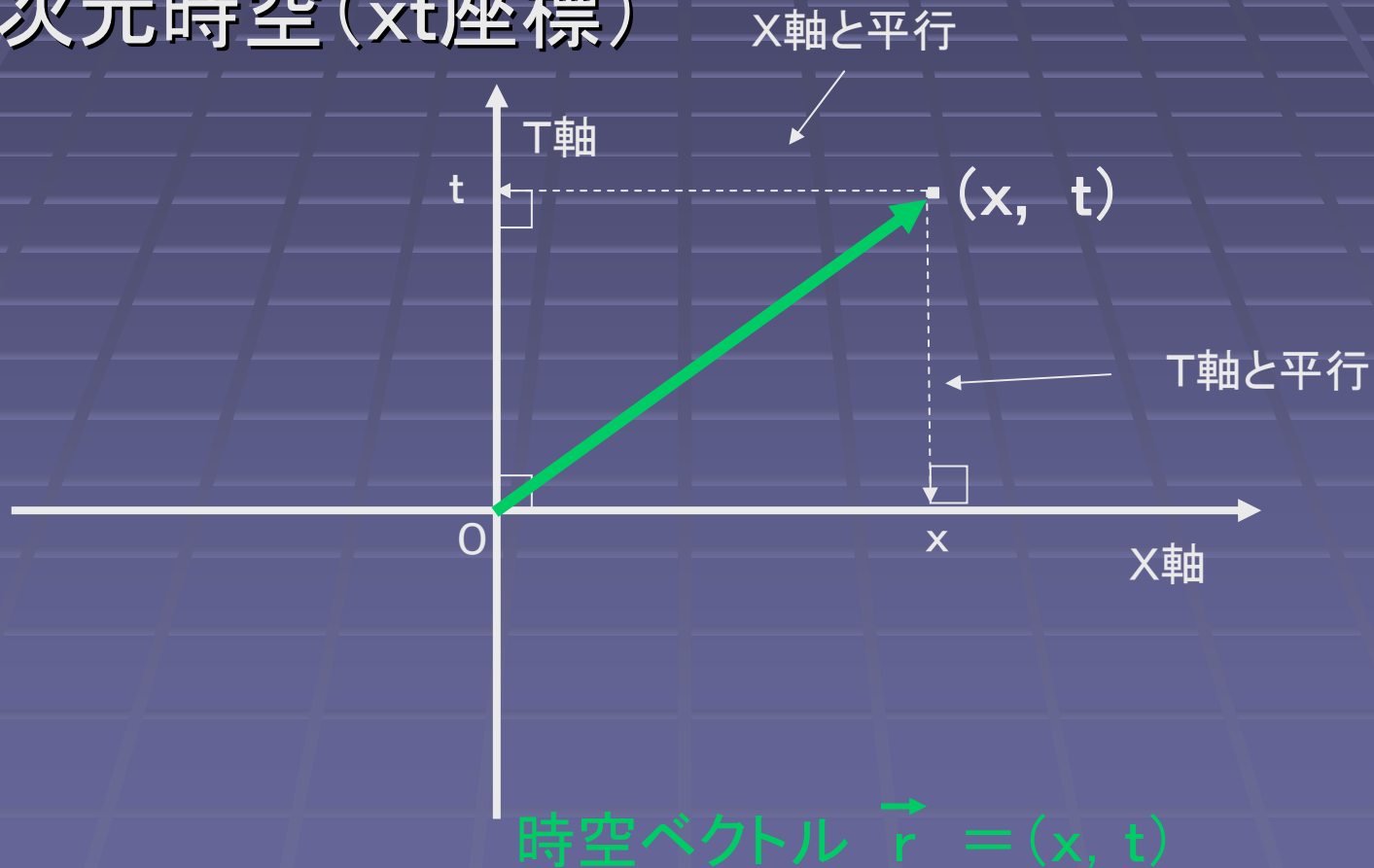


速度  $V = 1000,000,000 \text{ km/時間}$   
 $v/c = 0.93$



# 時空間(ミンコフスキー時空)

- 2次元時空(xt座標)



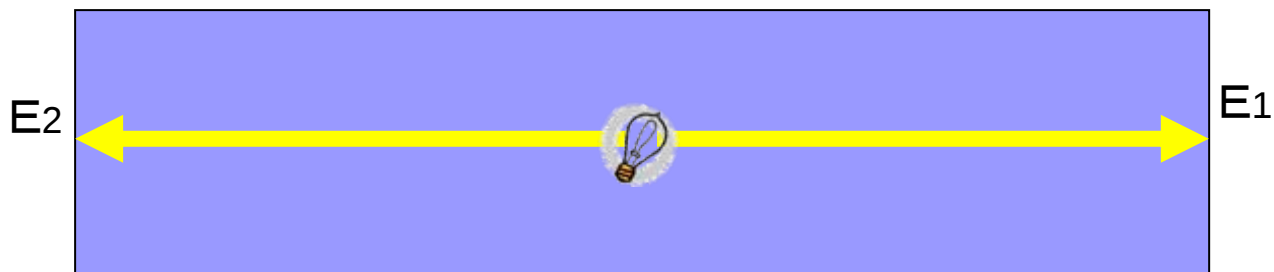
# ヘルマン・ミンコフスキー

(Hermann Minkowski)

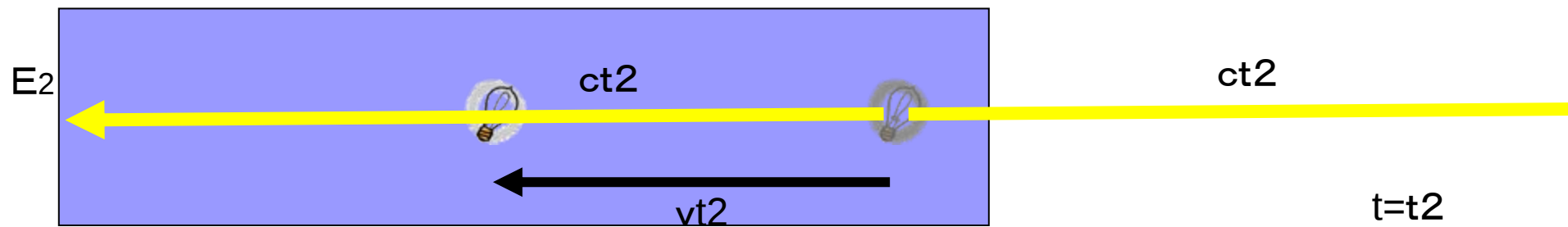
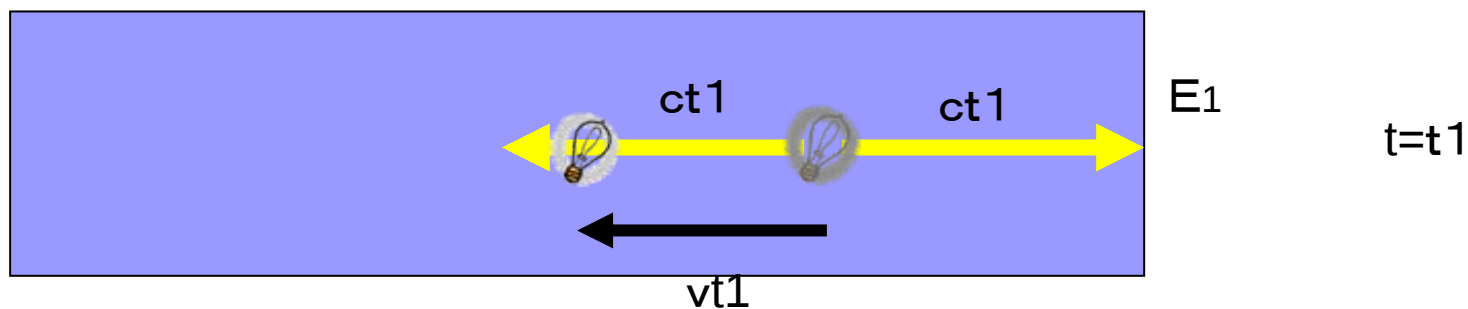
1864年-1909年

ロシア(リトアニア)生まれのユダヤ系ドイツ人数学者。ミンコフスキー空間と呼ばれる四次元の空間により、アインシュタインの相対性理論に数学的基礎を与えた。また、時空を表すための方法として光円錐を考えた。その他に数論や幾何学に関する業績がある。

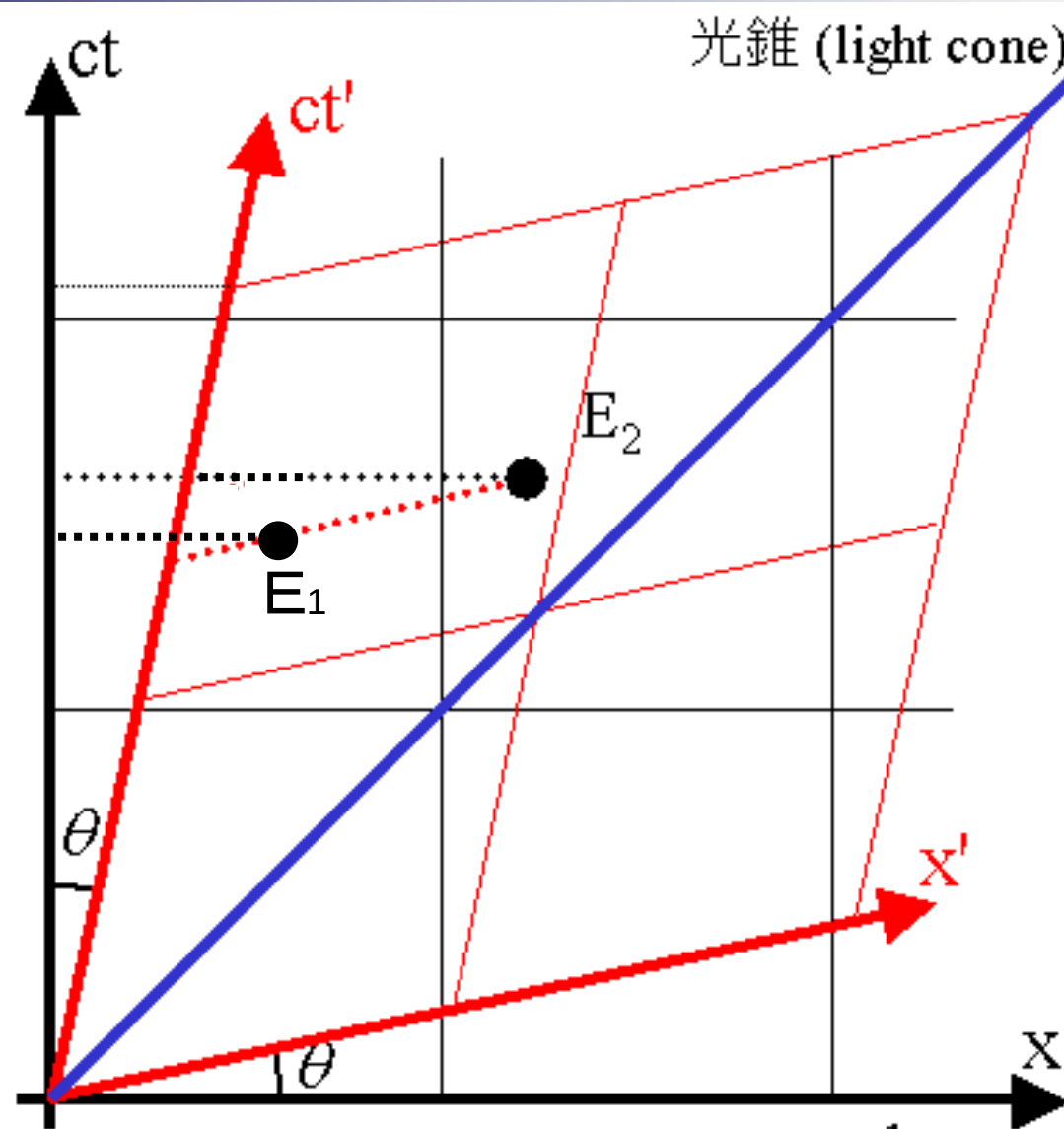




■電車の中( $S'$ 系) 同時？



■電車の外( $S$ 系)  $t_1 \neq t_2$



$$\cos \theta = \frac{1}{\sqrt{1 + \frac{v^2}{c^2}}}$$

# 時空間の回転は可能か？

$$\begin{pmatrix} x \\ ct \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{1-(v/c)^2}} & \frac{v/c}{\sqrt{1-(v/c)^2}} \\ \frac{v/c}{\sqrt{1-(v/c)^2}} & \frac{1}{\sqrt{1-(v/c)^2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ ct' \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ ct \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{1-(v/c)^2}} & \frac{-i v/c}{\sqrt{1-(v/c)^2}} \\ \frac{v/c}{\sqrt{1-(v/c)^2}} & \frac{-i}{\sqrt{1-(v/c)^2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ ict' \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ ict \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{1-(v/c)^2}} & \frac{-i v/c}{\sqrt{1-(v/c)^2}} \\ \frac{iv/c}{\sqrt{1-(v/c)^2}} & \frac{1}{\sqrt{1-(v/c)^2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ ict' \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ ict \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{1-(v/c)^2}} & \frac{-i v/c}{\sqrt{1-(v/c)^2}} \\ \frac{iv/c}{\sqrt{1-(v/c)^2}} & \frac{1}{\sqrt{1-(v/c)^2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ ict' \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

$\frac{1}{\sqrt{1-(v/c)^2}}$  を  $\cos \theta$ 、 $\frac{iv/c}{\sqrt{1-(v/c)^2}}$  を  $\sin \theta$  と仮定すれば、

$$\cos^2 \theta + \sin^2 \theta = \left( \frac{1}{\sqrt{1-(v/c)^2}} \right)^2 + \left( i \frac{v/c}{\sqrt{1-(v/c)^2}} \right)^2 = 1$$

となる。ただし、 $\sin$  関数は、虚数になるから、不合理。

# 時空間の長さ(固有時)

$$\begin{pmatrix} x \\ ict \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ ict' \end{pmatrix}$$

■  $\lambda^2 = x^2 + (ict)^2 = x^2 - c^2 t^2$

$$\begin{aligned} &= (x' \cos \theta - ict' \sin \theta)^2 + (x' \sin \theta + ict' \cos \theta)^2 \\ &= x'^2 \cos^2 \theta + (ict')^2 \sin^2 \theta - 2x' ict' \cos \theta \sin \theta \\ &\quad + x'^2 \sin^2 \theta + (ict')^2 \cos^2 \theta + 2x' ict' \cos \theta \sin \theta \\ &= (x'^2 + (ict')^2) (\cos^2 \theta + \sin^2 \theta) \\ &= x'^2 + (ict')^2 = x'^2 - c^2 t'^2 = \lambda'^2 \equiv -c^2 \tau^2 : \text{固有時 } \tau \end{aligned}$$

$\lambda = \lambda'$  ,  $\tau = \tau' \rightarrow$  変換しても固有時は変わらない

# 不変な長さ

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

$$\blacksquare L^2 = x^2 + y^2$$

$$= (x' \cos \theta - y' \sin \theta)^2 + (x' \sin \theta + y' \cos \theta)^2$$

$$= x'^2 \cos^2 \theta + y'^2 \sin^2 \theta - 2x' y' \cos \theta \sin \theta$$

$$+ x'^2 \sin^2 \theta + y'^2 \cos^2 \theta + 2x' y' \cos \theta \sin \theta$$

$$= (x'^2 + y'^2) (\cos^2 \theta + \sin^2 \theta)$$

$$= x'^2 + y'^2 = L'^2$$

$L = L' \rightarrow$  回転しても長さは変わらない

# まとめ

- 特殊相対性理論は、「光速度はどの慣性系でも一定の原理」によって導かれる。
- 2つの慣性系の間に「時間の遅れ」が生じる。
- 2つの慣性系の間に「ローレンツ収縮」が起こる。
- ミンコフスキー時空間によって記述される。  
→ 時間と空間の関係は、複素数の実部虚部の関係に見ることができる。(一般相対論では、計量テンソルで説明する)
- 不変量として、「固有時  $\tau$ 」がある。
- (質量は、エネルギーと等価である。)