偏微分とその応用

目次

複数の独立変数の関数

偏微分とは何か?

全微分とは何か

(*参考:全微分になるための必要十分条件)

3変数(x,y,z)の関数 f=f(x,y,z)の場合

Filename=Partial-diff070614a.ppt

複数の独立変数の関数

2つの変数x,y に対して、ある値fを対応させる規則が定められている場合。 変数fを2変数x,yの関数という。2つの変数の値の組(x,y)に対する関数 の値をf(x, y)と表す。f=f(x,y)という書き方をする場合もある。

数学における実例:

$$f(x, y) \equiv x^{2} + xy - y^{2} + 1$$

$$\to f(1, -1) = 1^{2} + 1 \times (-1) - (-1)^{2} + 1 = 0,$$

$$\to f(2, 1) = 2^{2} + 2 \times 1 - 1^{2} + 1 = 6.$$

物理学における実例:

理想気体nモルの絶対温度T,体積V,圧力Tの場合の状態方程式

$$PV = nRT$$
 $(R: 気体定数)$

$$\rightarrow P = \frac{nRT}{V}; \quad P = P(V,T)$$

偏微分とは何か?

2変数の関数f(x,y)は、他の変数を「固定」すれば、すなわち、他の変数を「一定」とみなせば、1変数の関数と見なせるから,「1つの変数の微分」を考えることができる!

$$\lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(x + \Delta x, y) - f(x, y)}{\Delta x} = \frac{\partial f}{\partial x}, \left(\ddagger \uparrow \uparrow \downarrow \downarrow \downarrow \left(\frac{\partial f}{\partial x} \right)_{y} \right)$$

$$\lim_{\Delta y \to 0} \frac{f(x, y + \Delta y) - f(x, y)}{\Delta y} = \frac{\partial f}{\partial y}, \left(\ddagger \uparrow \uparrow \downarrow \downarrow \downarrow \left(\frac{\partial f}{\partial y} \right)_{x} \right)$$

こられを偏微分(偏微分係数、(partial differential))という。

高階の偏微分係数

全微分とは何か

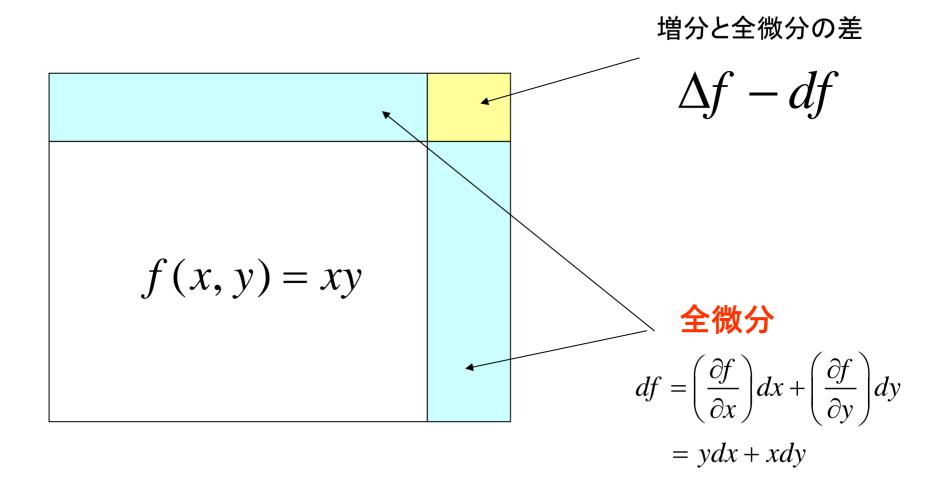
複数変数の関数の増分(inclement, 変化量)

複数変数の関数の変化の主要部分としての全微分(total differential)

$$df \equiv \left(\frac{\partial f}{\partial x}\right)_{(x,y)} \Delta x + \left(\frac{\partial f}{\partial y}\right)_{(x,y)} \Delta y \qquad \Delta x = dx, \, \Delta y = dy$$

$$\Rightarrow df \equiv \left(\frac{\partial f}{\partial x}\right)_{(x,y)} dx + \left(\frac{\partial f}{\partial y}\right)_{(x,y)} dy$$
×方向の変化 Y方向の変化

関数 f(x,y)=xyの増分 Δ fと全微分df



(*参考:全微分になるための必要十分条件)

変数x,yの関数P(x,y)とQ(x,y)からなる

$$P(x, y)dx + Q(x, y)dy$$

が関数 f(x,y)の全微分であるための必要十分条件は

$$\frac{\partial P}{\partial y} = \frac{\partial Q}{\partial x}$$

である。このとき、P(x,y)dx + Q(x,y)dyを完全微分であるという。

3変数(x,y,z)の関数 f=f(x,y,z)の場合

関数 f = f(x, y, z)の全微分

$$df \equiv \left(\frac{\partial f}{\partial x}\right)_{(x,y,z)} dx + \left(\frac{\partial f}{\partial y}\right)_{(x,y,z)} dy + \left(\frac{\partial f}{\partial z}\right)_{(x,y,z)} dz$$